

3.1.2. OPZETTEN STROOMAFNEMER

Handelingen

Inschakelen van schakelaar "nood + JH".
Kiezen tussen ATB of Memor.

Schakelaar "Panto" inzetten.

Controleer of de lampen:

- LSV;
- LSC;
- STUIT;
- RTN;
- ATB signalering
gaan branden.

Toelichting op de handelingen

Dit is afhankelijk van het te berijden gebied.

Bij ATB : rode en gele lamp op ATB
tableau

Bij Memor: geen signalering

ventilatoren uit
pneumatisch stuurstroomrelais

hoogspanning

De witte lamp RTN gaat branden als de stroomafnemer de onder spanning staande rijdraad raakt.

3.1.3. INSCHAKELEN SNELSCHAKELAAR

Schakelaar "DUR" inzetten.

Verende schakelaar "Herinschakelen"
enige seconden inzetten.

Schakelaar "Hulpdiensten" inzetten.

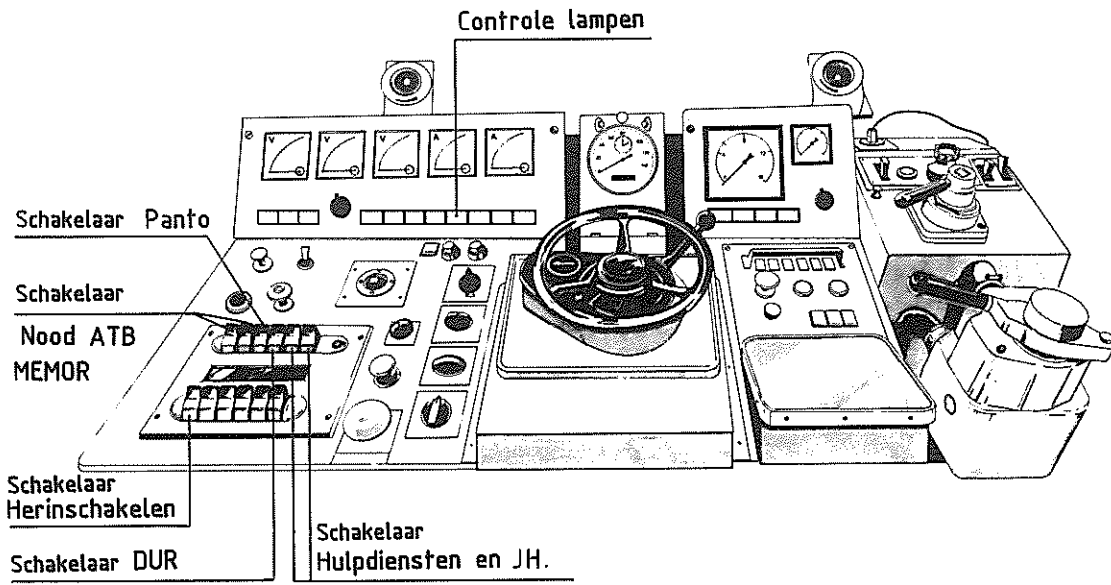
Na loslaten blijft de snelschakelaar in en dooft de lamp "DUR".

De lamp "Ventilatoren" dooft. De compressor gaat zonodig werken en de spui-
klep van de direkte rem op de locomotief wordt geopend.

Afhankelijk van de stand van de schakelaar "cabine verwarming", komt de cabine verwarming op de loc in bedrijf.

Schakelaar "Treinverwarming" inzetten.

De lamp "Max. treinverwarming" gaat uit en de HS voltmeter gaat aanwijzen.



Handeling

Toelichting op de handelingen

3.1.4. INSCHAKELEN VERLICHTING

Schakelaar koplicht NS (middenfrontsein)
inzetten.

Op het paneel gaat de lamp "koplicht NS"
branden.

Schakelaar koplicht (front/sluitseinen)
inzetten.

Schakelaar wit/rood op wit zetten.

Er zal nu buiten het frontsein getoond
worden.

Buiten controleren

Opmerking:

Met de schakelaar dimmen kunnen de
frontseinen gedimd worden.

Opmerking:

Er kunnen nu twee gele lampen gaan
knipperen.

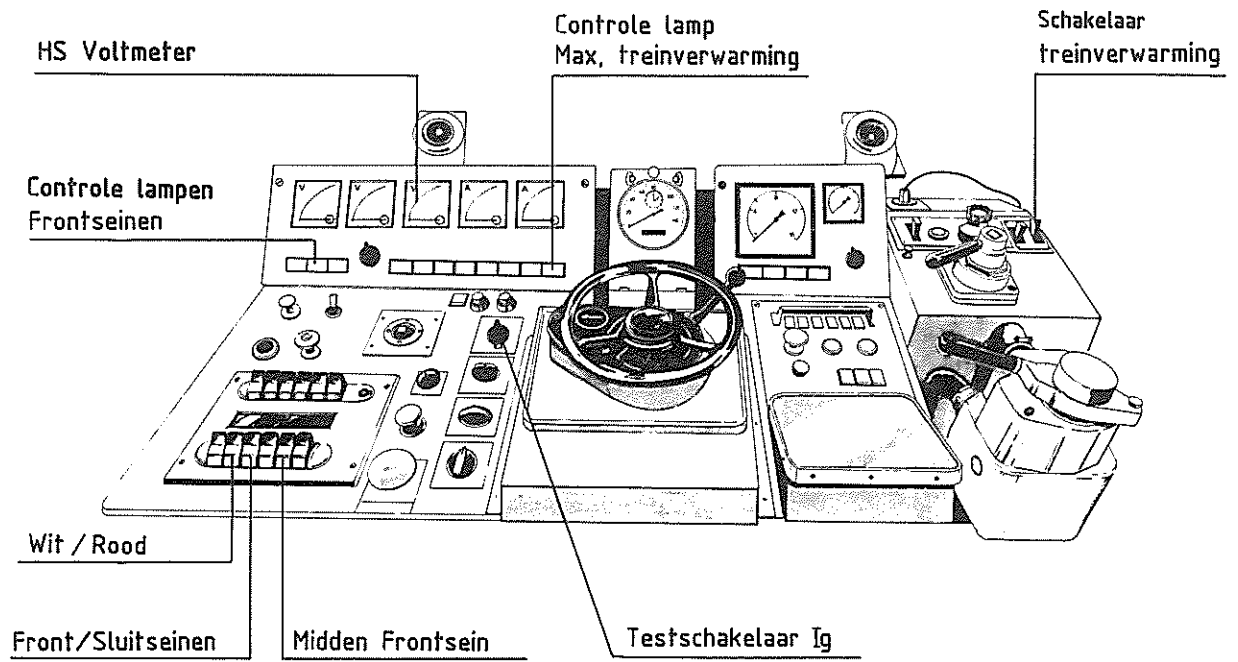
Dit geeft aan dat de schakelaar "ICL"
verkeerd staat (gevaarsein in België)

Schakelaar test (Ig) inzetten.

De lampen "Slip", "Treinverwarming",
"Tractiemotoren" gaan branden.

Schakelaar test weer uitzetten.

De lampen doven weer.



Handeling

3.2. BEPROEVEN

Beproefd moeten worden:

- Reminstallatie;
- Dodemaninstallatie;
- Ruitewisser en tyfoon;
- Traktieinstallatie;
- Memorinstallatie

Handelingen

Toelichting op de handelingen

3.2.1. OERLIKON FV4 REMKRAAN

Handrem losdraaien.

Rangeerremkraan in losstand.

Remkraan uit afsluitstand halen en naar stand 1 plaatsen (vulstand).

Druk in treinleiding wordt 5,4 bar.

Remkraan in rijstand (stand 2).

Remblokken komen los van de wielen.
Druk in Treinleiding (TL) wordt 5 bar.
Remblokken los van de wielen. Buiten controleren.

Remkraan in snelremstand (stand 7).

TL wordt volledig ontlucht.
Remblokken komen tegen de wielen. Buiten controleren.

Remkraan in rijstand zetten.

TL drukt neemt toe tot 5 bar en de remcylinders worden ontlucht. De remblokken komen van de wielen.
Buiten controleren.

3.2.2. OERLIKON FD1 RANGEERREM

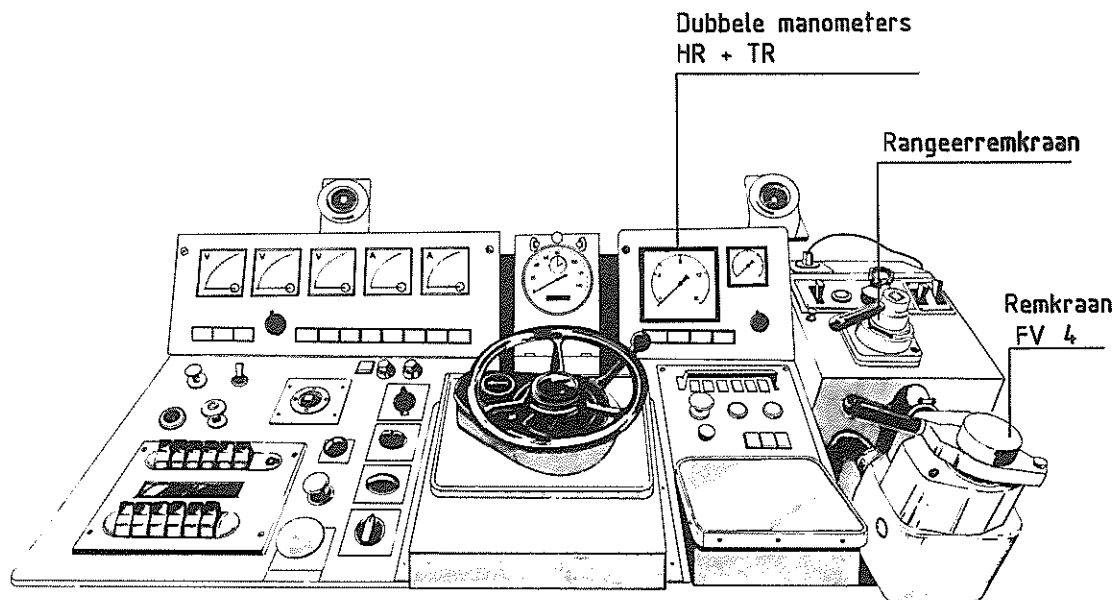
Pas op, remt niet de trein en de locomotief.
Er kan trapsgewijs geremd en gelost worden.

Rangeerremkraan in remstand plaatsen.

Waarnemen:

- TL druk 5 bar;
- Remcylinderdruk aanwijzing

Remblokken tegen de wielen.
Buiten controleren.
Als de trein op de rangeerrem staat, kan met behulp van de loskleppen niet gelost worden.



Handelingen

Rangeerremkraan in losstand.

Waarnemen:

- TL druk 5 bar;
- Remcilinderdruk 0 bar.

Toelichting op de handelingen

Remblokken lossen van de wielen.
Buiten controleren.

3.2.3. DODEMANDINSTALLATIE (AUTOMATISCHE WAAKINRICHTING)

Bij het beproeven van de dodeman moet erop gelet worden dat de treinleiding ontlucht wordt.

1^e beproeving

ATB installatie BD (Blauw) drukken.

Controleer:

- Remhandel in rijstand
- TL druk 5 bar
- Remcilinderdruk 0 bar
- Schakelaar ATB/MEMOR op ATB

Zolang de rijrichtingskruk in de middenstand staat, blijft de dodemanklep dicht.

Dodemanpedaal in midden stand plaatsen.

Rijrichtingskruk in "V" zetten.

Dodemanpedaal intrappen.

Waarnemen:

- Lamp "DUR" gaat branden.

Dodemanpedaal in middenstand.

Waarnemen:

- Doven van lamp "DUR".

Dodemanpedaal loslaten.

Waarnemen:

- Lamp "DUR" gaat branden
- Zoemer gaan
- TL 0 bar

Na 2,5 sec. komt zoemer

Na 5 sec. zal TL ontluchten.

2^e beproeving

Rijrichtingskruk in "V".

Dodemanpedaal in middenstand en intermitterend bedienen.

Dit wil zeggen dat het dodemanpedaal binnen ca. 1 minuut minstens één keer geheel moet worden ingedrukt en vervolgens binnen 2,5 sec. weer in de middenstand teruggebracht.